

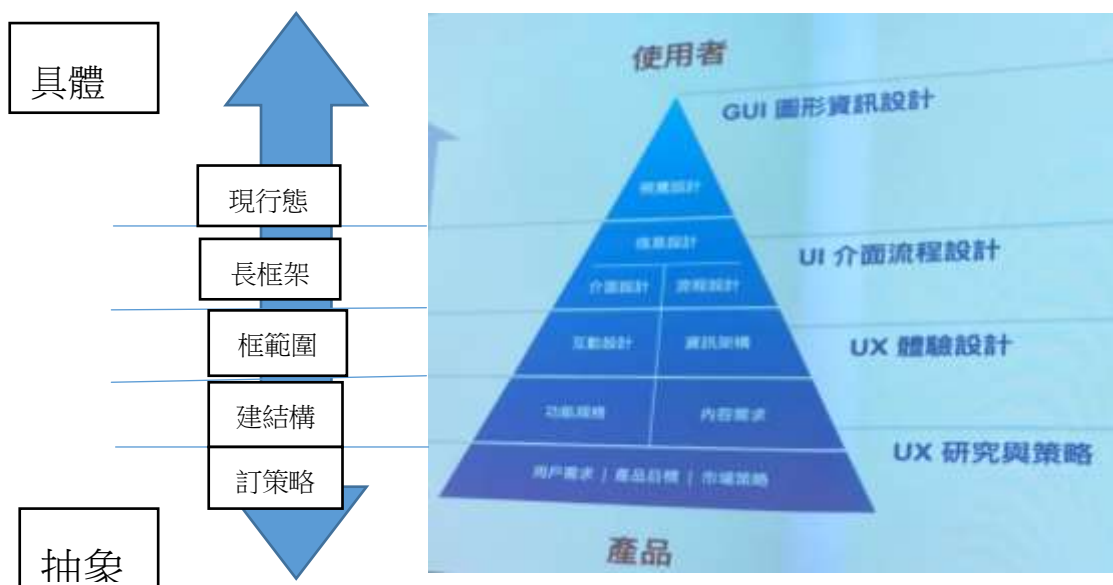
研 習 紀 錄

研習主題:UX 觀念與實務研討

主講者: UXTW 台灣使用者經驗設計協會理事，張銘倫先生

研習內容:

- 1.先介紹 UI 與 UX 的定義與差異
- 2.UX 是使用者體驗，涉及人因工程、人機互動與介面、以及設計思考
- 3.講師使用數個實際案例說明 UX 設計的重要準則，如:易用性準則、設計思考、用非傳統方法解決傳統問題等，讓人印象深刻。
- 4.下圖總結說明從產品到使用者，各階段所涉及的 UI 及 UX 的設計重點



GUI 圖形資訊設計:

設計視覺化圖形介面
 設計視覺化信息
 製作高擬真圖形介面(GUI Prototype)
 製作高擬真互動原型(Interactive Prototype)

UI 介面流程設計:

設計介面功能與資訊架構
 視覺化任務操作流程
 製作低擬真介面框架(Wireframe)
 製作中擬真互動流程原型(Wireframe Floe)

UX 體驗設計:

確認需求與方向
 蘇里需求功能與任務流程
 溝通用戶中心式產品設計概念
 產品易用性設計、評估與測試
 確保設計與需求匹配性

UX 研究與策略:

問題定義、了解場域與用戶
 洞察用戶定義用戶需求
 洞察趨勢定義產品目標
 洞察市場定義產品策略
 規劃產品發展及迭代藍圖
 定義產品需求及發展藍圖

5.對於財金系同學而言，了解設計的基本理念，有助於同學在金融科技領域中擔任金融專業與資訊專業的協調者角色，所以相關課程的規畫仍有其必要性。

備註：一、研習紀錄內容請用電腦繕打。

二、研習紀錄請先上傳（校園入口網→其他類 E 話系統→研討會心得上傳），連同補助教師舉辦校內研習申請表及研習相關資料影本，並經單位主管簽章後，送人事室核銷。

記錄者簽章	單位主管簽章	人事室主任簽章
年 月 日	年 月 日	年 月 日